

贵州省第二届青少年航空航天创新设计大赛

参 赛 指 南

贵州·安顺

2024年11月15日-11月17日

组织机构

主办单位：贵州省教育厅

贵州师范大学

承办单位：贵州师范大学机械与电气工程学院

贵州省科学技术普及创作协会

安顺市教育局

协办单位：贵州省航空产业城集团股份有限公司

安顺经济技术开发区教育局

安顺市实验学校经济技术开发区分校

仲裁及监督委员会

暂不公布，以纸质版秩序册为准

裁判委员会

暂不公布，以纸质版秩序册为准

组委会联系方式

事项	联系人	联系电话
裁判事务	邓朝云	15285902909
现场调度	陈浩坤	18608539561
纪律监督	杜蕊	14785526853
报到、检录事务	彭敏	15902697447
校方组织保障	张雄	18085309573
媒体报道	樊帆	18285120371

大赛活动群

大赛组委会将通过 QQ 群发布相关公示、通知，请指导教师及时加入

下列群



参赛办法

一、相关事项

1. 物资准备

1.1 笔记本或电脑

航空航天图形化编程创意方向、Python 基础算法设计方向、编程闯关赛、北斗应用场景虚拟创新四个赛项使用机房电脑，不允许自带电脑；其余赛项如需要使用到电脑的均需自带笔记本，现场不提供电脑设备。

1.2 插板

现场仅提供电源插座，并非无缝连接到参赛队伍参赛区域，请参赛队伍自带三孔五米以上插板或自行保障参赛设备电量充足，允许自带正规厂家生产的移动式充电宝保证比赛时电量充足。

1.3 参赛器材准备

1.3.1 航空航天创意画及科幻作文方向

(1) 4K 纸与作文纸由组委会现场统一提供，无需自带纸张。

(2) 作画工具须由参赛选手自带，包括但不限于画笔、水彩笔、橡皮等文具。如需电脑绘画应自带笔记本电脑并确保在比赛结束后 1 小时内可彩打出作品。

1.3.2 航空航天创意实物作品方向

(1) 每组现场仅提供两张单人桌作为展位；

(2) 学生须自带实物模型、纸质版的创意设计方案，建议准备

海报，海报尺寸为 900mm×1200mm（竖版），如需海报展架，需由参赛选手自备；

（3）作品用电电压不得超过 220V，功率不超过 500W。

1.3.3 固定翼飞行器设计方向

应提前准备 10mm*10mm*10mm 的打印样品材料供组委会检测，该样品应为实心打印且与参赛作品使用的材料、打印条件完全一致。若作品采用两种不同材料或不同条件打印，应同时提供不同材料的样品并对具体使用部分向裁判做说明。

1.3.4 载人星球车设计方向

（1）竞赛工具：加工设备创造台（含切割、钻孔、打磨功能）、空白方格设计图纸、遥控套件（含四通遥控器、接收器、减速电机、轮胎等）和未加工的原材料若干（木材、方木等）由组委会提供。

（2）设计工具：选手须自带，包括但不限于尺子、圆规、铅笔、橡皮、马克笔、丙烯等。（小学组可自带已完成的设计图；初中、高中组装饰类贴纸可自带，但贴纸不能具有设计图功能）

（3）辅助加工工具：选手须自带，包括但不限于尖嘴钳、剥线钳、小锤子、小型剪刀等，自带工具需注意工具使用安全，竞赛时不可将工具带离本队的操作桌面。

（4）遥控车使用电池：选手须自带。（小学组 5 号电池 6 节、初中组 5 号电池 8 节<两节电池可为车灯提供电源>）

（5）禁带设备：手机、对讲机、摄影机等，除小学组外严禁携带任何图纸。禁止携带任何和比赛相关的成品或半成品。

1.3.5 北斗应用场景虚拟创新

考生需在考试官网打印准考证，进入考场时需验证准考证和身份证（或户口本或身份证复印件或户口册复印件或学校出示的学生证明），缺一将不得进入考试现场。

1.3.6 其他赛项

现场提供比赛场地，不提供比赛器材、配件及耗材，参赛队伍需自带符合相应赛项规定的比赛器材、配件及耗材。

参赛选手采用的参赛器材应符合所参赛赛项的规则标准，具体规则详见：<https://gzkpss.com/bsgz>。

1.4 禁带设备

参赛选手不可携带 U 盘、手机、对讲机、平板电脑、带通信或存储功能的手表（环）等通讯设备进入赛场（比赛规定可使用的赛项除外）。比赛赛场中，裁判一旦发现参赛选手携带禁带设备，此参赛学生的成绩按零分计。

1.5 参赛承诺书

见附件 1，打印并签字盖章，报到时统一收取。

2. 参赛保险

参赛选手需自行购买人身安全意外保险并打印/复印，报到时统一收取。

3. 报到与检录

3.1 报到资料：各参赛队凭①身份证及复印件(或户口本及复印件，或学校出示的学生证明原件)，②《线下参赛承诺书》原件，③购买

保险证明打印件到报到处领取学生参赛编号、参赛证等相关资料。

3.2 检录资料：凭粘贴有参赛编号的证件检录

3.3 注意事项：所有参赛队伍均需在 11 月 15 日下午现场报到，未报到队伍将视为弃赛，比赛当天不能检录进场。

4.参赛地址与交通

4.1 参赛地址 贵州省安顺经济技术开发区黄果树大街与开三号路交叉口东北侧安顺市实验学校经开区分校（安顺高铁西站对面）

4.2 公共交通

1. 乘坐高铁到安顺西下站，步行 800 米，可到达学校。
2. 乘坐公共汽车到安顺东下站，转乘坐 8、12、19 路公交到关脚站下站后，前行 200 米可到达学校。
3. 自驾可以到安顺西收费站下站后，导航 6 分钟可以到达学校。



5.食宿安排

参赛期间的食宿由各参赛单位自行安排。

二、参赛日程：

1. 报到、开幕式及知识测评环节

日期	时间	安排	地点
11月15日	14:00-20:00	参赛队伍报到 (可派教师代表报到)	学校大门左侧
	19:30-20:30	裁判、领队和辅导员联席会	图书楼5楼报告厅
11月16日	9:00-9:30	开幕式	礼仪广场
	9:30-18:00	知识测评环节	礼仪广场

注：参赛队伍可在 9:00-18:00 之中任意到礼仪广场阅读展板内容，并在阅读完成后到现场工作人员处扫码答题。

2.赛程安排

2.1 航空航天创意画及科幻作文方向

日期	时间	安排	地点
11月16日	9:30-10:00	检录	礼仪广场左侧
	10:00-12:00	创意画画环节	各赛场
	12:00-13:30	用餐（自行安排）	自行安排
	13:30-14:00	检录	各赛场门口
	14:00-16:00	科幻作文写作环节	各赛场

2.2 航空航天图形化编程创意方向、Python 基础算法设计方向、编程闯关赛、北斗应用场景虚拟创新、“星际穿越”虚拟竞技赛

日期	时间	安排	地点
11月16日	9:30-10:00	上午场 参赛选手检录	礼仪广场左侧
		北斗应用场景虚拟创新	计算机教室3

	10:00-12:00		(四号楼2层)
		Python基础算法设计方向	计算机教室2 (六号楼2层)
		模拟飞行	三年级(7)班 (三号楼3层)
		“星际穿越”虚拟竞技赛	一年级(6)班 (二号楼1层)
	12:00-14:00	用餐(自行安排)	自行安排
	13:30-14:00	下午场 参赛选手检录	各赛场门口
	14:00-15:00	编程闯关赛-图形化小学组 编程闯关赛-图形化初中组 编程闯关赛-Python小学组	计算机教室1 (六号楼2层)
		编程闯关赛-Python初中组 编程闯关赛-Python高中组	计算机教室2 (六号楼2层)
		航空航天图形化编程创意方向	计算机教室3 (四号楼2层)

2.3 固定翼飞行器设计方向

日期	时间	安排	地点
11月16日	9:30-10:00	检录	礼仪广场右侧
	10:00-12:00	按顺序答辩、合规性检查、适应场地	八号楼2层
	12:00-14:00	用餐(自行安排)	自行安排
	13:30-14:00	检录	各赛场门口
	14:00-17:30	按顺序比赛	运动场

2.4 载人星球车设计方向

日期	时间	安排	地点
11月16日	9:30-10:00	高中组检录	礼仪广场左侧

	10:00-11:20	高中组制作时间	一号楼 4 层
	11:20-12:00	高中组比赛时间	一号楼 4 层
	12:00-13:00	用餐（自行安排）	自行安排
	13:00-14:00	高中组比赛时间	一号楼 4 层
	14:00-14:30	小学组、初中组检录	各赛场门口
	14:30-16:00	小学组、初中组制作时间	一号楼 4 层
	16:00-18:00	小学组、初中组比赛时间	一号楼 4 层

2.5 航空航天创意实物作品方向

日期	时间	安排	地点
11 月 16 日	9:30-10:00	检录	礼仪广场左侧
	10:00-11:00	布展	一号楼 3 层
	11:00-12:00	评委评分	一号楼 3 层
	12:00-13:00	用餐（自行安排）	自行安排
	14:00-16:00	作品答辩	一号楼 3 层

2.6 自动巡航月球车设计方向、太空解密竞技挑战赛、航天英雄挑战赛、无人机定点巡航与降落

日期	时间	安排	地点
11 月 16 日	9:30-10:00	检录	礼仪广场左侧
	10:00-12:00	调试及比赛	各赛场
	12:00-13:00	用餐（自行安排）	自行安排
	14:00-16:00	调试及比赛	各赛场

2.7 无人机物流搬运、无人机编程挑战赛、模拟飞行、普特融合-实物编程挑战赛

日期	时间	安排	地点
11月16日	9:30-10:00	检录	礼仪广场左侧
	10:00-12:00	按排序依次进入比赛	各赛场
	12:00-13:00	用餐（自行安排）	自行安排
	14:00-16:00	按排序依次进入比赛	各赛场

2.8 太空数智机器人竞技赛

日期	时间	安排	地点
11月16日	9:30-10:00	检录、封存机器	礼仪广场左侧
	10:00-12:00	淘汰赛	三号楼1层
	12:00-13:00	用餐（自行安排）	自行安排
	14:00-16:00	晋级赛/决赛	三号楼1层

三、参赛注意事项

1. 参赛选手均需提前购买参赛期间人身安全意外保险。
2. 所有人员均需佩戴本人参赛证件进入比赛场馆，保持赛场秩序，除技术支持专家、执裁人员、参赛选手、工作人员外，其他人员不得进入比赛场区，**严禁指导老师或家长进入比赛区域**，指导老师进入比赛区域，其指导的所有学生成绩为零，家长进入比赛区域，则该组成绩为零。
3. 遵守纪律，服从指挥，团结协助，互相帮助。
4. 尊重裁判，尊重对手，如有争议要做到先服从后申诉。
5. 注意个人礼仪，注重言谈举止，讲究文明礼貌，不在比赛场地大声喧哗，保持赛场内外清洁卫生，不随地吐痰，不乱丢废弃物，不嚼口香糖。

6. 遵守公共秩序，讲究社会公德，爱护公共财物，未经允许不得污损、拆解、移动现场器材和物料，如有发现，取消参赛资格。

7. 不得将易燃易爆物品及其他危险品、管制品带入比赛地等。

8. 赛场内禁止抽烟。

9. 赛区设有仲裁委员会，选手如对赛事结果有异议，可向仲裁委员会提起申诉，仲裁委员会的裁定结果为本赛事最终裁定。

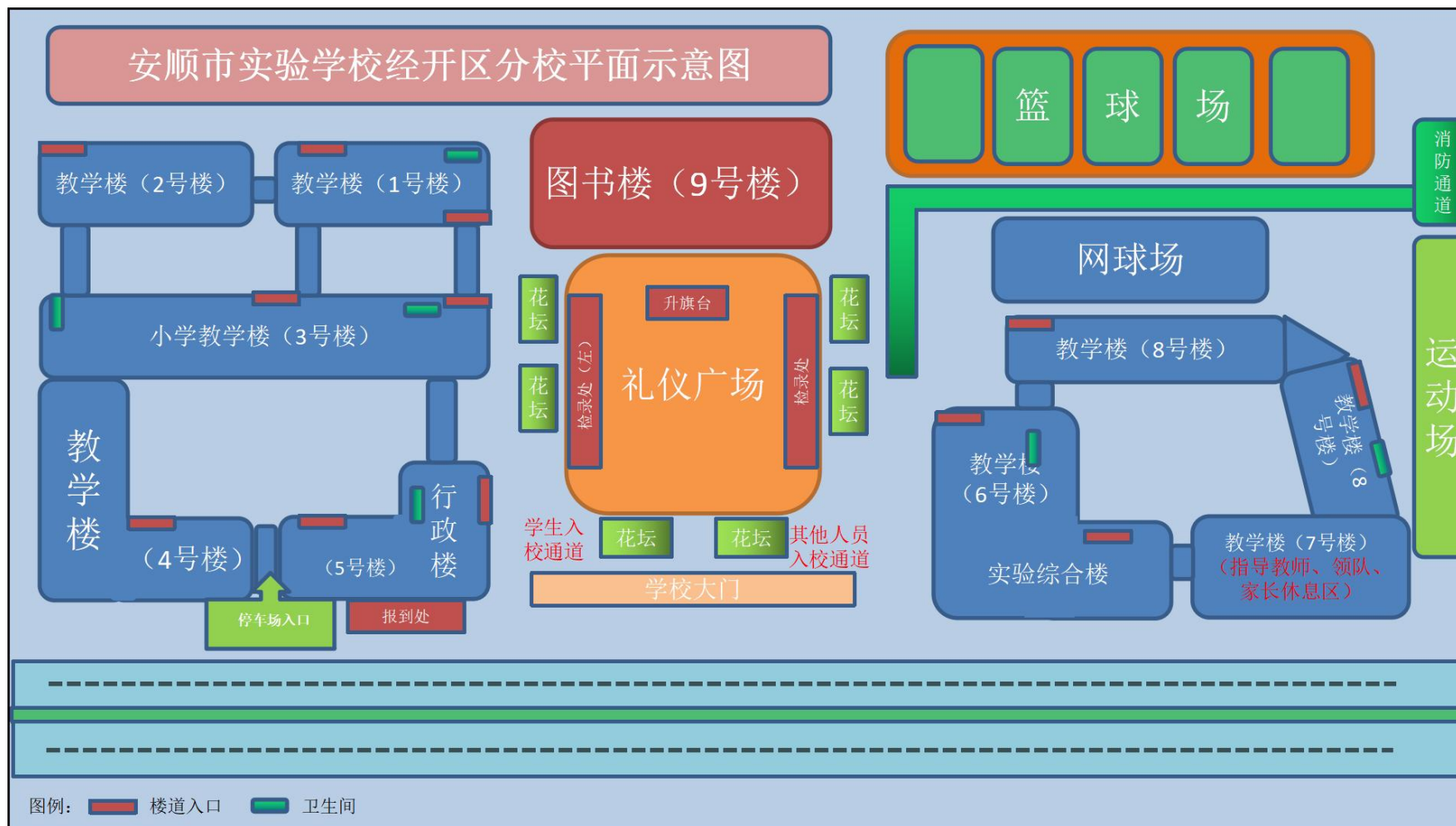
10. 参赛选手务必按日程安排时间准时到场，迟到 15 分钟以上者取消参赛资格。

11. 参赛期间家长及其他人员应在安排的休息区内休息，不得擅自进入竞赛场区，不听劝阻硬闯赛区者，取消其参赛队伍参赛资格。

12. 此次比赛规则以组委会发布规则为准，如有变化以裁判委员会裁决为准。

13. 如果有疑难问题需要帮助，请与现场工作人员联系。

四、赛场分布与平面示意图



比赛场地规划

比赛项目	比赛场地所在楼栋楼层	教室名称
创想画与科幻作文	1号楼1层	一年级（1）班
创想画与科幻作文	1号楼1层	一年级（2）班
创想画与科幻作文	1号楼1层	一年级（3）班
创想画与科幻作文	2号楼1层	一年级（4）班
无人物流搬运	2号楼1层	一年级（5）班
“星际穿越”虚拟竞技赛	2号楼1层	一年级（6）班
太空数智机器人竞技赛	三号楼1层	一年级（7）班
太空数智机器人竞技赛	三号楼1层	一年级（8）班
太空解密竞技挑战赛	1号楼2层	二年级（1）班
太空解密竞技挑战赛	1号楼2层	二年级（2）班
太空解密竞技挑战赛	1号楼2层	二年级（3）班
无人机定点巡航与降落	2号楼2层	二年级（4）班
无人机定点巡航与降落	2号楼2层	二年级（5）班
无人机定点巡航与降落	2号楼2层	二年级（6）班

比赛项目	比赛场地所在楼栋楼层	教室名称
自动巡航月球车设计	三号楼2层	二年级（7）班
自动巡航月球车设计	三号楼2层	二年级（8）班
无人机编程（小学组）	三号楼2层	三年级（1）班
无人机编程上午赛程（初学组）	三号楼2层	三年级（2）班
无人机编程下午赛程（高中组）	三号楼2层	三年级（3）班
普特融合-实物编程挑战赛	三号楼3层	三年级（5）班
普特融合-实物编程挑战赛	三号楼3层	三年级（6）班
模拟飞行	三号楼3层	三年级（7）班
实物作品	一号楼3楼	四年级（1）班
实物作品	一号楼3楼	四年级（2）班
航天英雄挑战赛	一号楼3楼	四年级（3）班
航天英雄挑战赛	二号楼3楼	四年级（4）班
载人星球车设计	一号楼4楼	五年级（1）班
载人星球车设计	一号楼4楼	六年级（1）班

比赛场地规划

比赛项目	比赛场地所在 楼栋楼层	教室名称
北斗应用场景虚拟创新	六号楼2层	计算机教室1 (上午赛程)
Python基础算法设计方向	六号楼2层	计算机教室2 (上午赛程)
编程闯关赛 图形化小学组1-6 图形化初中组7-9 Python小学组1-6	六号楼2层	计算机教室1 (下午赛程)
编程闯关赛 Python初中组7-9 Python高中组10-12	六号楼2层	计算机教室2 (下午赛程)
航空航天图形化编程创意方向 1-2年级 3-6年级	四号楼2层	计算机教室3 (上午赛程)
固定翼飞行器设计方向	上午答辩：八号楼2层 下午比赛：运动场	上午答辩： 七年级(1)、(2)班 下午比赛：运动场

参赛选手花名册

见纸质版秩序册